## 資料1 6 本時の指導(第4時)

(1) 目標

積極的に英語を使って、目的地への行き方を尋ねたり、分かりやすく道案内したりして、楽しみながらコミュニケーションを図る。

- (2) 準備 CD デッキ、テレビ、地図、建物の絵、ヒントカード、スタンプ、シール
- (3)展開

### 学習活動

- 1 あいさつをする。
  - O Let's start English time.
  - O Hello. everyone. How are you?
- 2 英語の歌を歌う

The Beatles [hello goodbye]

- 3 建物の名称を振り返り、案内のチャンツを 行う。
  - T What's this?
  - C (It's the) Ryuzenji temple.

チャンツ「Where is ~.」

4 めあてを確認する。

#### 外国語で道案内をしよう。

5 ゲームのルールを説明する。

〈ルール〉

- ①道を尋ねる子(A)、道を案内する子(B) にわかれる。(Bはビブス着用)
- ②Aは自分の目的地を案内してくれる友達を見付け 案内してもらう。
- ③Bは建物の道案内を一緒についていきながら説明 する

(この時、Aが先頭で、Bは後ろから指示をする)

- ④無事に案内ができたら、A はカードにスタンプを押し、Bにお礼を言って、シールを渡す。
- ④AとBを交代する。
- 6 道案内をする。
  - A Excuse me.

Where is the  $\sim$ ?

- B (Ok. follow me/Ok. Let's go.)
- B Go straight. Turn right… Here!!
- A Thank you very much.
- B You're welcome.

#### 道を間違えた時

I'm sorry. go back please.

- 7 本時の振り返りをする。
- 8 終わりのあいさつをする。 Good-bye. See you.

# 教師の支援(・)と評価(

- ・英語であいさつを交わすことで、英語で授業 を行おうとする雰囲気づくりをする。
- ・楽しく英語の歌を歌うことで、英語を学習し ようとする意欲を高める。
- ・チャンツを行い、リズムに合わせてフレーズ を言い、「Where is~」のフレーズを言い慣 れるようにする。
- ・実際に歩いて道案内ができるように体育館に 簡単な町を作る。町には7カ所程度の目的地 」となる場所(公園・コンビニなど)を用意し 」ておく。
- ・ボランティアを慕って、TとCで示範し、事前に道案内のルールを確認する。
- ・道に足跡マークを付け、Hi friends2の内容 と同様に「go straight」で1つの足跡へ進 むように指示する。
- ・B にマップを渡し、案内をする子供だけがど こにどんな建物があるかが分かっていること にする。そうすることで、A に B の指示を聞 く必要感を持たせる。
- ・道案内のフレーズを忘れてしまったり、言えなかったりする子供のために、そのフレーズの書かれた紙を、体育館の側面に掲示しておく
- ・できるだけたくさんの人に道案内ができるようにカードには、シールを貼る箇所が複数用 意しておき、意欲化を図る。
- ・B 役の子で、A がいない、A 役の子にうまく 説明できない子供には、教師が A 役になった り、フレーズや単語を言ってそれを復唱させ たりする。
- ・楽しみながら道案内をしている子や積極的に 活動している子を称揚して、さらに楽しめる よう導く。

目的地への行き方を尋ねたり、わかりや すく道案内したりして、積極的にコミュニ ケーションを図ろうとしている。

コミュニケーションへの関心・意欲・態度

・振り返りに本時の感想を書き、書いた児童に発表させる。